

Edição 3, agosto 2021

www.co-happiness.eu

“Happy and Safe in the Community”

Após quase três anos de trabalho dedicado, os parceiros do projeto *Co-Happiness: Happy and Safe in the Community*, provenientes de seis países europeus (Holanda, Portugal, Finlândia, Grécia, Itália e Roménia) - orgulham-se de apresentar um conjunto de materiais inovadores desenvolvidos para promover a prevenção do abuso e maus-tratos na infância e fomentar o pensamento crítico das crianças sobre o abuso e a violência. Os principais produtos do projeto incluem:

JOGO CO-HAPPINESS – “HAPPY EM MISSÃO”



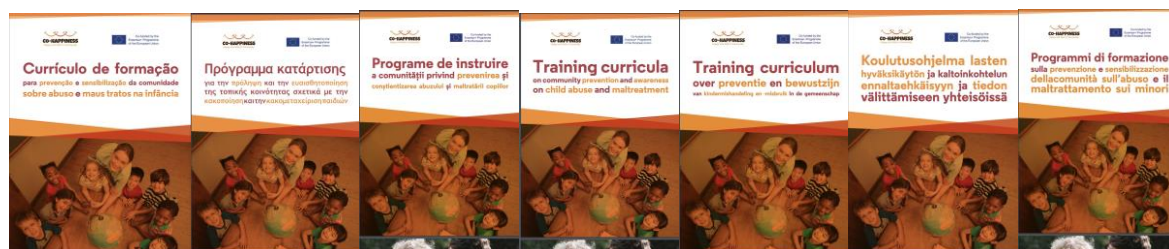
O jogo "Happy em Missão" tem como objetivo proporcionar um ambiente de aprendizagem onde o utilizador (criança) consegue adquirir a capacidade de compreender comportamentos inadequados e começar a falar sobre estes abertamente. O profissional (professor/educador) que acompanha a criança é apoiado no sentido de identificar sinais que possam revelar potenciais situações de abuso e maus-tratos. É um jogo de aventura individual, implementado através de três ambientes (casa, escola, ar livre), com situações integradas em que o jogador navega enquanto personagem principal e passa por uma variedade de tarefas para completar o jogo.

RELATÓRIO GERAL SOBRE O CAPITAL SOCIAL E ABORDAGENS DE EFICÁCIA COLETIVA PARA PREVENIR O ABUSO E MAUS-TRATOS NA INFÂNCIA



O relatório contém breves informações sobre o contexto nacional e identifica intervenções bem-sucedidas existentes que impedem o abuso e maus-tratos na infância através do capital social e abordagens de eficácia coletiva nos países parceiros – Holanda, Roménia, Portugal, Itália, Grécia e Finlândia.

CURRÍCULOS DE FORMAÇÃO PARA A PREVENÇÃO E CONSCIENCIALIZAÇÃO DA COMUNIDADE SOBRE ABUSOS E MAUS-TRATOS NA INFÂNCIA



O currículo de formação visa capacitar educadores e atores da comunidade no sentido de adotarem medidas para prevenir maus-tratos na infância e tornar as comunidades mais resistentes e seguras para as crianças. Inclui uma descrição geral; objetivos; resultados de aprendizagem; descrição de componentes genéricos e opcionais do conteúdo do curso, horas de aprendizagem, métodos de ensino e aprendizagem, métodos de avaliação.

PROGRAMA DE FORMAÇÃO PARA PREVENIR O ABUSO E MAUS-TRATOS NA INFÂNCIA



Structure of the game:

As mentioned, the game includes different environments: home, town, school, activities sites; where the main character (Happy), is confronted with four possible types of abuse and maltreatment. Within those, he performs several tasks with the following sequence:



O Programa de Formação apresenta os desenvolvimentos do projeto Co-Happiness que visam criar metodologias para fomentar o pensamento crítico das crianças sobre abuso e violência. O objetivo do programa é também preparar e dar recomendações aos educadores e pais sobre como acompanhar as crianças ao jogar o jogo 'Happy em Missão'.

GUIA DE RECURSOS

O Guia de Recursos é um instrumento de apoio à utilização dos recursos desenvolvidos: a formação para atores comunitários, o programa de formação para aplicação de jogos e o próprio jogo. Orienta o utilizador através do processo de implementação, fornecendo orientações, fatores de sucesso fundamentais, listas de verificação a considerar, estudos de caso para a implementação de intervenções comunitárias e suporte com o jogo *b-learning*.

SITE DO PROJETO



Todos os materiais estão disponíveis através do [site](#) do projeto.

Para mais informações, por favor contacte o parceiro do seu país.

St. Dona Daria, Holanda

Inthecity Project Development Holanda

Cooperatieve Vereniging Pressure Line U.A., Holanda

Aproximar – Cooperativa de Solidariedade Social, CRL, Portugal

Amadora Inova – Amadora Inovation, E.M. Unipessoal Lda, Portugal

Diakonia – ammattikorkeakoulu, Finlândia

San Giuseppe Onlus – Itália,

Asociatia Start Pentru Performanta, Roménia

KMOP – Kentro Merimnas Oikogeneias Kai Paidiou, Grécia



Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia. Esta publicação reflete apenas os pontos de vista do autor e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita das informações aí contidas.