



FICHA DE RECRUTAMENTO 4/2022 D

FUNÇÃO: PROFISSIONAL INSTRUCTIONAL DESIGN

PERFIL ACADÉMICO: DESIGN, DESIGN MULTIMEDIA OU EQUIVALENTE

LOCALIZAÇÃO: ESCRITÓRIO NA AMADORA, COM MOBILIDADE NACIONAL E TRANSNACIONAL

ENQUADRAMENTO:

A Aproximar, Cooperativa de Solidariedade Social CRL é uma organização sem fins lucrativos especializada no desenvolvimento de soluções, de valorização do capital humano e social, para organizações de economia social, organismos públicos e componente de solidariedade de organizações com fins lucrativos (www.aproximar.pt). Os serviços de consultoria social e serviços sociais são realizados em diferentes zonas de Portugal e diferentes países da União Europeia.

Na atualidade a Aproximar encontra-se envolvida na implementação de diversos processos de inovação social, nos seus diversos setores (ver www.aproximar.pt), em Portugal e no contexto europeu, que envolvem o desenvolvimento de material educativo e formativo para diversos públicos recorrendo diferentes métodos, técnicas e soluções tecnológicas de aprendizagem.

O presente recrutamento insere-se numa estratégia e dinâmica de crescimento **no departamento de Marketing & Comunicação, na vertente de apoio ao nível do instructional design**. Procuramos uma pessoa com experiência profissional e/ou académica no apoio aos diferentes setores da Aproximar, designadamente:

no desenvolvimento e adaptação de storyboards (apoio às equipas dos diferentes setores), desenvolvimento e produção de conteúdos de aprendizagem interativos (nomeadamente articulate 360: <https://articulate.com>), organização e desenvolvimento de processos de aprendizagem,

Este trabalho terá de ser feito em estreita articulação com as diferentes equipas da Aproximar, seja no desenvolvimento de conteúdos como na definição dos percursos formativos e em diferentes canais, como, websites, learning management systems, apresentações digitais, etc.

Neste momento estamos a lançar vários processos de recrutamento, sendo que este se destina a candidatos com formação na área de Instructional Design.

RESPONSABILIDADES:

- Trabalhar em equipas multissetoriais, receber orientações dos gestores da equipa demarketing e comunicação (supervisão técnica) e das equipas dos setores (supervisão

Aproximar, CRL

www.aproximar.pt | www.facebook.com/Aproximar
www.pendulum.pt

SEDE ADMINISTRATIVA: Rua do Paraíso, loja n.º 2, 2610-168 Amadora
tml_ + 351 211 336 681 | + 351 911 939 224 | contacto@aproximar.pt

nif_ 507 777 530 - niss_200 177 134 78

- de especialistas, escopo, objetivos e quem deverá criar os storyboards iniciais – clientes internos)
- adaptar a identidades visuais previamente criadas (por exemplo, websites, apresentações digitais, e-mail marketing);
 - desenhar e conceber conteúdos multimédia e outros para cursos de formação;
 - Identificar Objetivos de aprendizagem
 - Identificar o que o aprendente recordar, identificar e ser capaz de fazer
 - Analisar características dos grupos alvos e adaptar processo, percursos e conteúdos de aprendizagem em conformidade
 - Desenvolver instrumentos de avaliação antes e depois da implementação do processo de aprendizagem
 - desenvolver tarefas ligadas à conceção de materiais de aprendizagem dos serviços, iniciativas e projetos da Aproximar, adequando o conteúdo ao público-alvo, desenvolvimento de componentes multimédia, incluindo guiões e storyboards, apoiar na gestão da plataforma de aprendizagem (e-learning), que compreende criar cursos, resolver problemas técnicos que possa ocorrer dos participantes, bem como atender diretamente (via e-mail, plataforma digital ou telefone).

COMPETÊNCIAS - QUADRO DE REFERÊNCIA

Humanas	Técnicas
<ul style="list-style-type: none"> • Organização e atenção ao detalhe • Comprometimento e responsabilidade • Orientação para a capacitação e autonomia • Motivação e perseverança para aprender • Ética e transparência • Trabalho em equipa e espírito de colaboração • Iniciativa 	<ul style="list-style-type: none"> • Boa Comunicação verbal e escrita • Conhecimentos sobre processos de aprendizagem (pedagógicos e androgógicos) • Conhecimentos em Software para criação de cursos e-learning (Articulate 360 - Storyline 360) - obrigatório • Design gráfico da Adobe (InDesign, Illustrator e Photoshop) - obrigatório • Domínio da Língua Inglesa (oralidade, escrita, leitura)

Requisitos:

- Licenciatura (pré-Bolonha) ou mestrado (pós-Bolonha) na área de Design/Multimedia – com desenvolvimento de componente de instructional design
- Conhecimentos em Software para criação de cursos e-learning (Articulate 360 - Storyline 360) - obrigatório
- Design gráfico da Adobe (InDesign, Illustrator e Photoshop) - obrigatório
- Disponibilidade para deslocações nacionais e ao estrangeiro
- Alinhamento com os valores da organização: inovação, empreendedorismo, igualdade de oportunidades e excelência
- Certificado de Competências Pedagógicas - valorizado
- Experiência como formador para públicos diversificados será valorizada
- Domínio da Língua Inglesa - nível B2 (mínimo)
- Envio de CV em formato Europass em inglês - **obrigatório**

Oferecemos:

- Trabalho a tempo inteiro com contrato pelo período de 1 ano renovável mediante avaliação de desempenho semestral e anual
- Remuneração alinhada com a política organizacional
- Oportunidades de valorização pessoal e profissional – a equipa possui mais de 120h de formação anual em horário de trabalho
- Participação num projeto organizacional de solidariedade e inovação social
- Participação em projetos transnacionais e desafiantes

Candidaturas até 28 de novembro

Para se candidatar aceda ao formulário online: [aqui](#).

Lembre-se de carregar o seu CV em formato Europass e uma carta de motivação (ambos documento em inglês).

Consulte o nosso website em www.aproximar.pt

Se a Inovação Social é a sua área de Eleição, esta é a Equipa que tem procurado!